**Gerência de Projeto**

**Plano de Projeto v.3**

**Inventory Control**

**Willian de Oliveira Batista**

**Igor Cavalcante Montenegro**

**Leonardo Rocha**

**Plano do Projeto do Inventory Control**

# Escopo

*O software a ser criado pela execução do projeto será o aplicativo denominado IE “Inventory Control”. O aplicativo será responsável por auxiliar o controle da lista dos produtos em estoque residencial, no qual o usuário será capaz de cadastrar os novos produtos, atualizar o estoque, apagar produtos e listar os mesmos, tudo isso na comodidade de um aplicativo móvel que será desenvolvido para a plataforma android para as API 16 até a mais atual conforme descritos nos requisitos. O Produto Backlog e as Sprints Backlogs a serem desenvolvidos se encontram no repositório Github do projeto URL: https://github.com/ProjetoGRP/Controle-de-Estoque.*

# Cronograma do Projeto

O cronograma de atividades do projeto está estruturado, como a seguir:

**SPRINT 01**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Atividade** | **Responsável** | **Data Inicial** | **Data Final** |
| *Apresentação e esclarecimento do Produto Backlog a Equipe Técnica e definição dos requisitos de maior prioridade.* | Adriana | 02/06/2014 | 02/06/2014 |
| *Elaboração do plano de projeto geral (Definições de tarefas, planejamento dos riscos, cronograma, orçamento, esforço, custo e recursos).* | Willian | 02/06/2014 | 03/06/2014 |
| *Definições de quais itens do produto Backlog (IBL) entraram nas Sprints. Criação do Sprint Backlog 01.* | Willian e Equipe Técnica | 02/06/2014 | 03/06/2014 |
| *Execução (Desenvolvimento do release do produto pela equipe técnica)* | Equipe Técnica. | 03/06/2014 | 12/06/2014 |
| *Definição da Arquitetura do Software* | Equipe Técnica. | 03/06/2014 | 03/06/2014 |
| *Planejamento Detalhado de Software* | Equipe Técnica. | 03/06/2014 | 04/06/2014 |
| *Implementação do release* | Equipe Técnica. | 04/06/2014 | 09/06/2014 |
| *Revisão do andamento da Sprint (Daily Scrum Meeting).* | Willian e Equipe Técnica. | 04/06/2014 | 09/06/2014 |
| *Retrospectiva do projeto. (Marco para a revisão do plano de projeto, viabilidade e visibilidade externa).* | Willian, Adriana e Equipe Técnica. | 09/06/2014 | 09/06/2014 |
| *Encerramento do Sprint. (Entrega do release do produto para os interessados.)* | Willian e Adriana | 09/06/2014 | 09/06/2014 |

**SPRINT 02**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Atividade** | **Responsável** | **Data Inicial** | **Data Final** |
| *Definições de quais itens do produto Backlog (IBL) entraram na Segunda Sprint. Criação do Sprint Backlog 02.* | Willian e Equipe Técnica. | 10/06/2014 | 10/06/2014 |
| *Revisão do plano de projeto criado (tarefas, planejamento dos riscos, cronograma, orçamento, esforço, custo e recursos).* | Willian e Equipe Técnica. | 10/06/2014 | 11/06/2014 |
| *Execução (Desenvolvimento do release do produto pela equipe técnica)* | Equipe Técnica. | 11/06/2014 | 16/06/2014 |
| *Definição da Arquitetura do Software* | Equipe Técnica. | 11/06/2014 | 11/06/2014 |
| *Planejamento Detalhado de Software* | Equipe Técnica. | 11/06/2014 | 12/06/2014 |
| *Implementação do release* | Equipe Técnica. | 12/06/2014 | 16/06/2014 |
| *Revisão do andamento da Sprint (Daily Scrum Meeting).* | Willian e Equipe Técnica. | 12/06/2014 | 16/06/2014 |
| *Retrospectiva do projeto. (Marco para a revisão do plano de projeto, viabilidade e visibilidade externa).* | Willian, Adriana e Equipe Técnica. | 16/06/2014 | 16/06/2014 |
| *Encerramento do Sprint. (Entrega do release do produto para os interessados).* | Willian e Adriana | 16/06/2014 | 16/06/2014 |

**SPRINT 03**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Atividade** | **Responsável** | **Data Inicial** | **Data Final** |
| *Definições de quais itens do produto Backlog (IBL) entraram na Segunda Sprint. Criação do Sprint Backlog 03.* | Willian e Equipe Técnica. | 16/06/2014 | 16/06/2014 |
| *Revisão do plano de projeto criado (tarefas, planejamento dos riscos, cronograma, orçamento, esforço, custo e recursos).* | Willian e Equipe Técnica. | 16/06/2014 | 17/06/2014 |
| *Execução (Desenvolvimento do release do produto pela equipe técnica)* | Equipe Técnica. | 17/06/2014 | 23/06/2014 |
| *Definição da Arquitetura do Software* | Equipe Técnica. | 17/06/2014 | 17/06/2014 |
| *Planejamento Detalhado de Software* | Equipe Técnica. | 17/06/2014 | 18/06/2014 |
| *Implementação do release* | Equipe Técnica. | 18/06/2014 | 23/06/2014 |
| *Revisão do andamento da Sprint (Daily Scrum Meeting).* | Willian e Equipe Técnica. | 18/06/2014 | 23/06/2014 |
| *Retrospectiva do projeto. (Marco para a revisão do plano de projeto, viabilidade e visibilidade externa).* | Willian, Adriana e Equipe Técnica. | 23/06/2014 | 23/06/2014 |
| *Encerramento do Sprint. (Entrega do release do produto para os interessados).* | Willian e Adriana | 23/06/2014 | 23/06/2014 |

# Modelo e Fases dos Ciclos de Desenvolvimento

*O modelo a ser utilizando é o interativo incremental, sendo que a etapa de especificação dos requisitos ocorre na definição do produto Backlog, que são as histórias de usuário, após definido o produto Backlog começa o Sprint Planning01, em que as histórias de usuário serão apresentadas pelo PO (Adriana) para a equipe técnica com a finalidade de informar e esclarecer o escopo do produto a ser desenvolvido e suas prioridades, após a equipe técnica estar esclarecida e de acordo com as histórias de usuários a equipe técnica define as estimativas utilizando o planning poker, após a definição das estimativas de esforço e custo o plano de projeto geral é criado sendo integrado por planos específicos. Após elaborado o plano de projeto um escopo menos será usado para forma o Sprints backlog, que será o escopo a ser desenvolvido durante cada Sprint., as atividades de desenho da solução, implementação e teste ocorrerão durante a etapa de Execução, sendo que ao final de cada semana de trabalho da Sprint será desenvolvido um relatórios de acompanhamento e ao final de cada dia de trabalho será realizadas as reuniões em pé, a fim de discutir o andamento do projeto e encontrar não conformidades. Ao final da Sprint é feito a etapa de Retrospectiva, que é um marco para dar visibilidade externa sobre o andamento do projeto, realizando analise de viabilidade e planejando ações para corrigir desvios e não conformidades encontradas durante as Revisões e ao final uma release do produto será entregue aos interessados, sendo que a Sprint retorna novamente a fase de Planejamento até o produto ser entregue por completo. A duração das Sprint é de uma semana e o projeto terá três Sprints.*

# Estimativa (planning poker)

- Valores que poderão ser atribuídos aos requisitos: 0, 0.5, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 20, 40 e 100.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| História de Usuário | Pontuação | Horas de Trabalho |
| HU-01 | 20 | 40 |
| HU-02 | 20 | 40 |
| HU-03 | 08 | 16 |
| HU-04 | 08 | 16 |
| HU-05 | 20 | 40 |
| HU-06 | 40 | 80 |
| Total | 116 | 224 |

- Valor Total de Horas gastas é o somatório das pontuações multiplicado por dois.

# Orçamento

O orçamento está disposto da seguinte forma:

|  |  |
| --- | --- |
| **Item do Orçamento** | **Valor (R$)** |
| Recursos Humanos | 44800,00 |
| Recursos de Máquina para a produção (Hardware) | 6000,00 |
| Treinamento | 2000,00 |
| Total | 52800,00 |

- Recurso Humano é calculado pelo total de horas trabalhadas multiplicadas por 200.

# Riscos

A prioridade dos riscos do projeto será definida, conforme a seguir:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Código do Risco** | **Riscos** | **Probabilidade de Ocorrência** | **Impacto** | **Prioridade de Tratamento** |
| R01 | A equipe técnica não dominar o conhecimento sobre tecnologia a ser usada. | 3 | 3 |  |
| R02 | Estimativa de prazo errada. | 3 | 3 |  |
| R03 | Estimativa de custo errado. | 3 | 2 |  |
| R04 | Um membro deixar a equipe técnica. | 1 | 1 |  |
| R05 | O processo definido não ser seguido. | 2 | 3 |  |
| R06 | Falha na comunicação | 2 | 3 |  |
| R07 | Dimensionamento e nível de complexidade errados. | 2 | 3 |  |
| R08 | Não gerenciamento correto dos riscos | 2 | 3 |  |
| R09 | Monitoramento do projeto feito de maneira errada | 2 | 2 |  |
| R10 | Não tomar ações de correções de não conformidades | 1 | 2 |  |
| R11 | Não executar as boas práticas do SCRUM. | 3 | 3 |  |
| R12 | Os requisitos não atender a real necessidade dos interessados. | 2 | 3 |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Escala de Probabilidade** | **Escala de Impacto** |
| Alta: 3 | Alta: 3 |
| Média: 2 | Média: 2 |
| Baixa: 1 | Baixa: 1 |

|  |  |
| --- | --- |
| **Escala de Riscos** | **Prioridade** |
| Alta: 8 até 9 | Alto |
| Média: 4 até 7 | Médio |
| Baixa: 1 até 3 | Baixo |

Obs: A “Prioridade de Tratamento” é o resultado da multiplicação da probabilidade pelo impacto (quanto maior, mais prioritário).

# Equipe Técnica

A equipe técnica envolvida no projeto está disposta como demonstrado:

*Inserir organograma da equipe envolvida no projeto.*

|  |  |
| --- | --- |
| **Nome** | **Papel** |
| Willian de O Batista | Gerente de Projeto (Scrum Mater) |
| Adriana Silveira | Product Owner |
| Willian de O. Batista | Gerente de Configuração |
| Igor Cavalcante | Desenvolvedor |
| Leonardo Rocha | Desenvolvedor |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Papel** | **Perfil/ConhecimentosNecessários** | **Responsabilidades** |
| Gerente de Projeto | Conhecimento das boas práticas do Scrum e conhecimento em planejamento, monitoramento e controle de projeto. | Planejar, monitorar e controlar o projeto e cada Sprint da mesma. Sendo que é de responsabilidade do mesmo manter a comunicação e a execução das boas práticas do Scrum entre a equipe. |
| Product Owner | Representante do cliente e principal fornecedor de requisitos, conhecedor das principais necessidades dos clientes e do domínio do problema. O product owner deve possuir a habilidade de apresentar e explicar as historia de usuário para a equipe técnica. | Responsável por manter o produto backlog, pelas decisões de qual trabalho da equipe maximizará o valor do produto e agregará mais aos envolvidos, define metas, prioriza e aprova a qualidade, sempre buscando garantir o maior retorno ao investimento. |
| Gerente de Configuração | Conhecimento em controle de versão e controle de mudança. Conhecimento em construir baselines, tags e efetuar merge das diferentes ramificações de trabalho. | Manter o controle de versão dos principais artefatos do projeto, criar as baselines da Sprint e manter a rastreabilidade entre os itens de configurações. |
| Desenvolvedor | Conhecimento em arquitetura de software, projeto detalhado, lógica de programação, algoritmos e linguagem de programação. | Arquitetura, projetar e codificar e programar os releases do produto a serem entregue ao final de cada Sprint. |
| Avaliador da Qualidade | Conhecimento em técnicas e modos de avaliar a qualidade do produto e do processo. | Avaliar se o produto está sendo construindo de acordo com o projetado e se o processo está sendo executado de maneira correta. |

# Recursos Materiais

Cada componente da equipe técnica do projeto terá pelo menos as seguintes configurações de:

Estação de Trabalho Típica:

|  |  |
| --- | --- |
| **HW** | **Configuração** |
| Computador | Windows 7 – Intel Core i3 - 4 GB RAM – 500 Gb de HD |
| Notebook | Windows 7 – Intel Core i3 - 4 GB RAM – 500 Gb de HD |

Recursos Especiais:

|  |  |
| --- | --- |
| **Tipo** | **Configuração** |
| Internet | GVT - 10MB de Banda |

*Não há necessidades de recursos especiais, informar apenas quanto este for essencial.*

Softwares:

|  |  |
| --- | --- |
| **SW** | **Versão** |
| Eclipse (ADT) | Kepler |
| Git | EGit |
| AVD | 2.0 |
| Pacote Microsoft Office | 2010 |

# Matriz de Gerenciamento de Comunicações

O gerenciamento de comunicações será realizado por meio da matriz:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Comunicação** | **Responsável** | **Periodicidade** | **Destinatários** | **Meio de comunicação** |
| Sprint Planning Meeting | Scrum Master | Inicio de cada Sprint. | Equipe Técnica | Reunião |
| Mudança de requisitos. | Product Owner | Durante o Projeto | Equipe Técnica e Scrum Master | E-mail |
| Daily Scrum Meeting | Scrum Mater | Diariamente durante a Execução do projeto | Equipe Técnica | Reunião |
| Marco do Projeto | Scrum Master | Ao final da Sprint | Product Owner e Equipe Técnica | Reunião |
| Cerimônia de entrega dos Releases. | Scrum Master/Product Owner | Ao final da Sprint | Stakeholders | Reunião |

# Plano de Dados

Os dados relevantes do projeto estão sob o controle de versão na ferramenta *Git* e se encontra na URL https://github.com/ProjetoGPR/Controle-de-Estoque. A estrutura de repositório está organizada como a seguir:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Pasta** | **Artefato** | **Controle de Acesso** |
| Trunk/Requisitos | Produto Backlog | Livre |
| Trunk/Projeto | Plano de Projeto | Livre |
| Trunk/Produto | Código Fonte Integrado | Livre |
| Trunk/Monitoramento | Relatórios de Acompanhamento | Livre |
| Trunk/Currículos | Currículos | Livre |
| Branche/Sprint1/Requisitos | Sprint Backlog 01 | Livre |
| Branche/Sprint2/Requisitos | Sprint Backlog 02 | Livre |
| Branche/Sprint3/Requisitos | Sprint Backlog 03 | Livre |

# Análise de Viabilidade

Com base na avaliação do plano de projeto, consideramos que o projeto é viável nos seguintes aspectos:

( ) Comercial

( x) Financeiro

( x) Técnico

# Aprovação

As partes a seguir relacionadas concordam com o conteúdo deste plano de projeto:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Elaborado por** | **Data** | **Assinatura** |
| Willian de Oliveira Batista | 16/06/2014 |  |
| **Comprometimento da Equipe Técnica** | **Data** | **Assinatura** |
| Igor Cavalcante Montenegro Cerqueira  Leonardo Rocha | 16/06/2014  16/06/2014 |  |